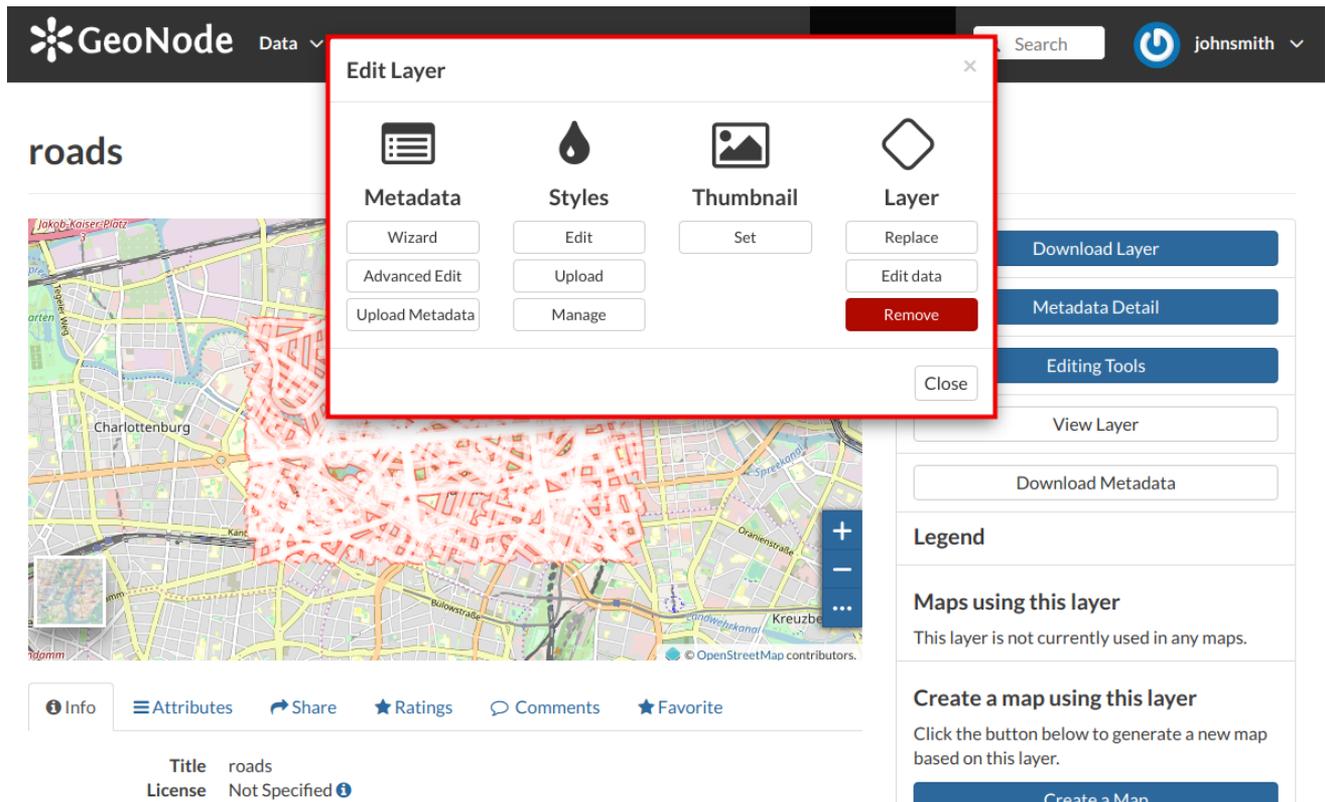


Edição de Camadas

O botão [Ferramentas de edição](#) da *página Camada* (consulte [Informações da camada](#)) abre um painel como o mostrado na figura abaixo.



O painel Edição de Camadas

Nesse painel, você pode ver muitas opções agrupadas por quatro categorias:

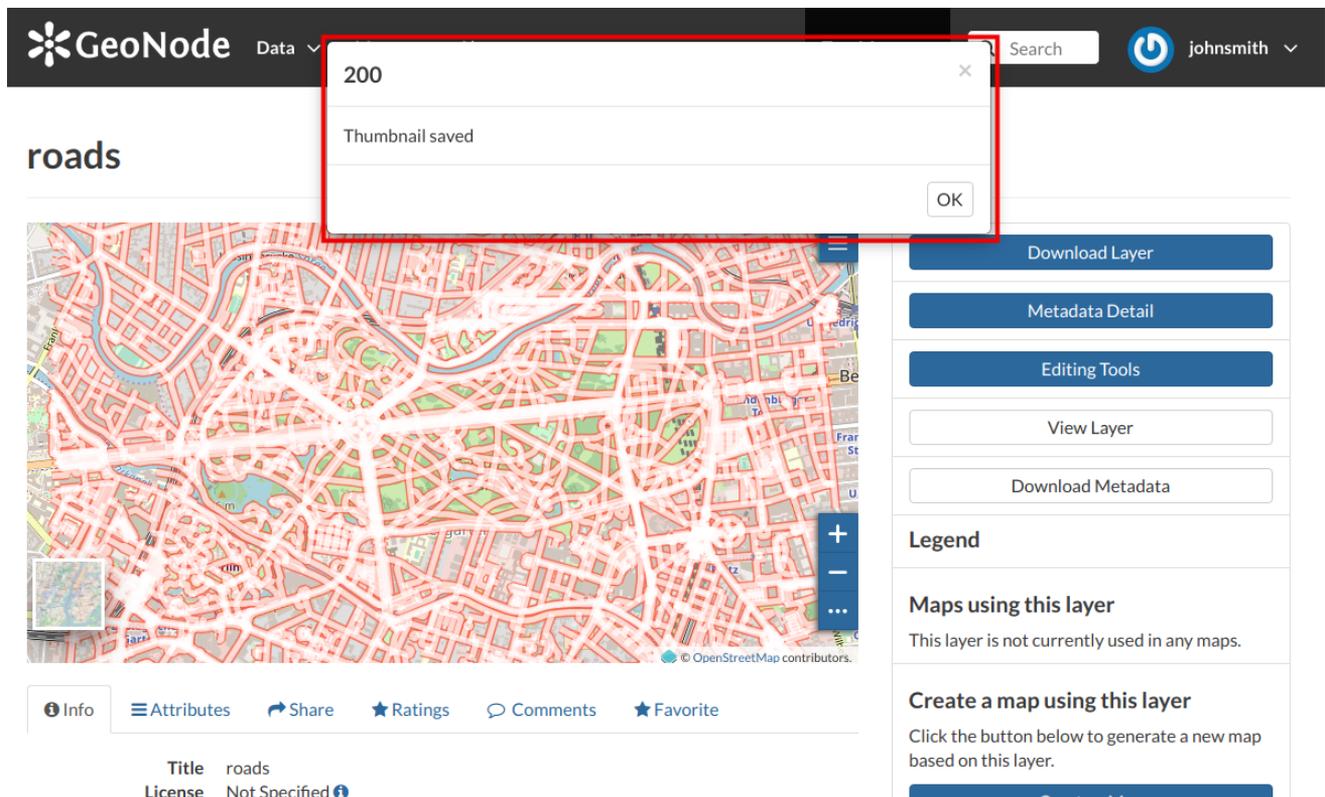
1. *Metadados*
2. *Estilos*
3. *Miniatura*
4. *Camada*

Nesta seção, você aprenderá como editar uma *camada*, como substituir e editar seus dados. Consulte [Metadados de camadas](#) para saber como explorar os *metadados* da *camada*, como fazer upload e editá-los. Os *estilos* serão abordados em uma seção dedicada, consulte [Estilo de camada](#).

Definindo a miniatura da camada

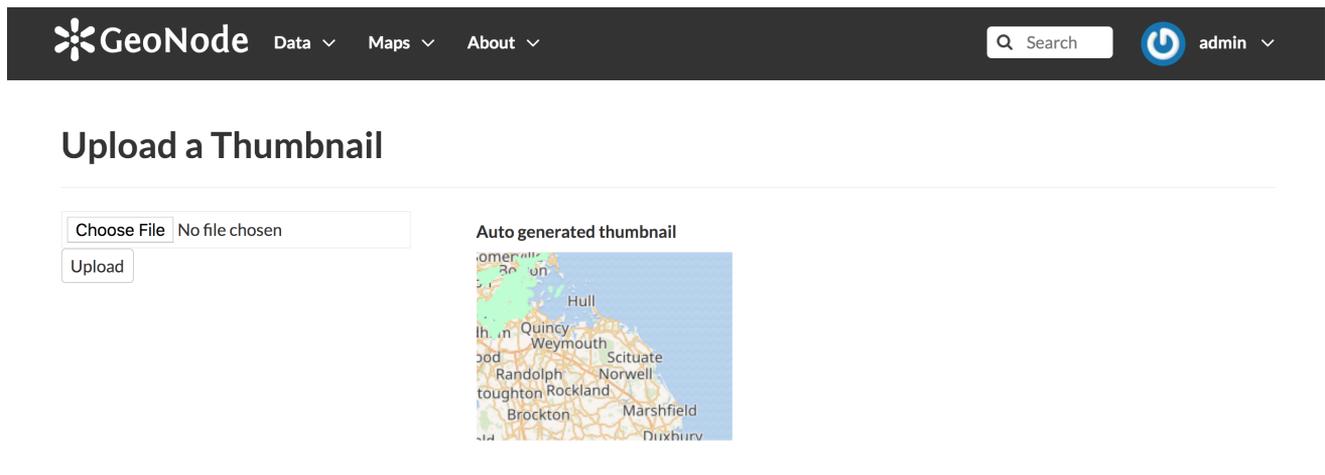
A Miniatura da *camada* que será exibida na página da lista *Camadas* pode ser alterada arrastando e fazendo zoom na visualização da *camada* para selecionar qual parte será exibida

e clicando no botão **Definir** do painel *Edição de Camadas* .
Uma mensagem confirmará que a miniatura foi alterada corretamente.



O painel *Edição de Camadas*

Também é possível fazer upload manualmente de uma miniatura usando o botão **Upload** do painel *Edição de camadas* . Usando a página "Carregar miniatura", é possível ativar a miniatura gerada automaticamente ou fazer upload de uma imagem para ser usada no lugar dela.

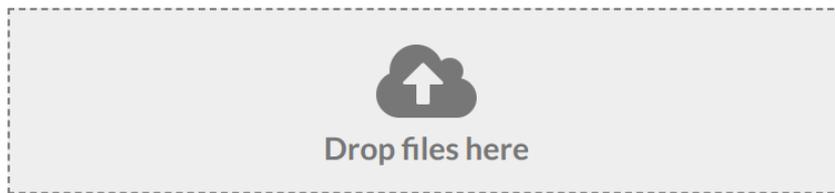


O painel *Carregar miniatura*

Substituindo a camada

No painel *Edição de camadas* , clique em **Substituir** para alterar o conjunto de dados de origem da camada. Você será direcionado para a página *Substituir Camada* , na qual o botão **Escolher Arquivos** permite selecionar arquivos do seu disco.

Replace Layer roads

[Return to Layer](#)[Explore Layers](#)

or select them one by one:

[Choose Files](#)

Files to be uploaded

Select the charset or leave default

UTF-8/Unicode ▾

[Clear](#)[Replace Layer](#)

Permissions

Who can view it? ▾ Anyone

The following users:

The following groups:

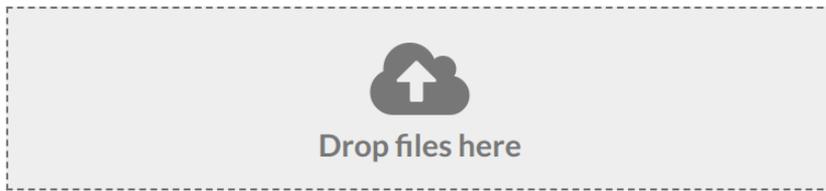
Who can download it? ▾**Who can change metadata for it?** ▾**Who can edit data for this layer?** ▾**Who can edit styles for this layer?** ▾**Who can manage it? (update, delete, change permissions, publish/unpublish it)** ▾

Substituir uma camada

Uma vez que o *Charset* selecionado o processo de upload pode ser acionado clicando em [Substituir Camada](#) . Se nenhum erro ocorrer, você verá uma mensagem como a da figura abaixo.

Replace Layer roads

[Return to Layer](#) [Explore Layers](#)



or select them one by one:

Choose Files

Files to be uploaded

railways

ESRI Shapefile

- [railways.shx](#) Remove
- [railways.shp](#) Remove
- [railways.prj](#) Remove
- [railways.dbf](#) Remove

Your layer was successfully updated

[Layer Info](#)
[Edit Metadata](#)
[Upload Metadata](#)
[Upload SLD](#)
[Manage Styles](#)

Select the charset or leave default

UTF-8/Unicode

Clear [Replace Layer](#)

Permissions

Who can view it?

Anyone

The following users:

Choose users...

The following groups:

Choose groups...

Who can download it?

Who can change metadata for it?

Who can edit data for this layer?

Who can edit styles for this layer?

Who can manage it? (update, delete, change permissions, publish/unpublish it)

Substituir o sucesso da camada

Substituímos o conjunto de dados de *estradas* pelo de *ferrovias* . Você pode ver as diferenças na *visualização* da *camada* .

roads



Info Attributes Share Ratings Comments Favorite

Title roads
License Not Specified
Abstract No abstract provided
Publication Date June 7, 2019, 2:15 p.m.
Type Vector Data
Keywords features , ne_10m_roads
Category Transportation
Regions Global
Owner johnsmith

More info -

Download Layer
 Metadata Detail
 Editing Tools
 View Layer
 Download Metadata

Legend

Maps using this layer
 This layer is not currently used in any maps.

Create a map using this layer
 Click the button below to generate a new map based on this layer.
 Create a Map

Styles
 The following styles are associated with this layer. Choose a style to view it in the preview map.
 A orange line style
 (default style) Red road

Resultado da substituição da camada

Editando os dados da camada

O botão **Editar dados** do painel *Edição de camadas* abre a *Camada* em um *mapa* .

fid	osm_id	name	ref	type	oneway	bridge	ma
Type number or expression...	Type number or expression...	Type text to filter...	Type text to filter...	Type text to filter...	Type number or expression...	Type number or expression...	T
6546	4315430	Berliner Stadtbahn		light_rail			
6547	4381161	Berliner Stadtbahn		light_rail			
6548	4434429			light_rail			
6549	4440336			rail			

380 Items

Scale: 1:72224

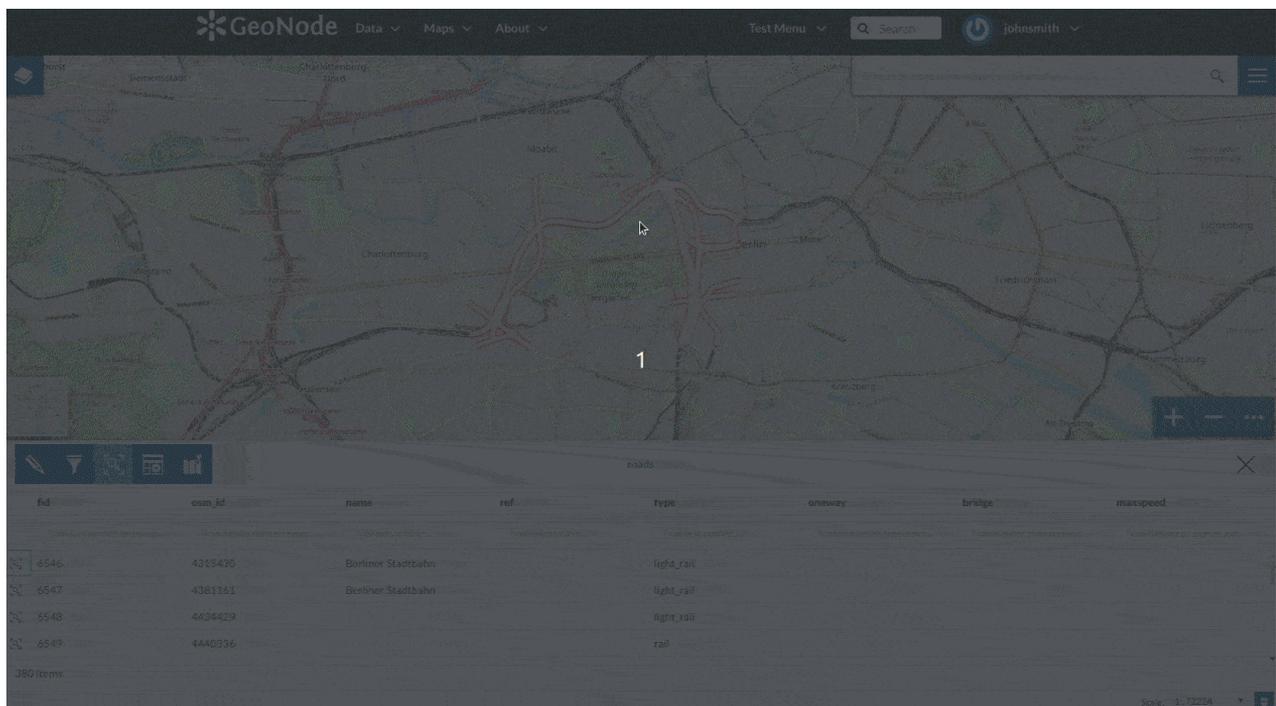
O painel *Tabela de Atributos da Camada* aparecerá automaticamente na parte inferior do *Mapa*. Nesse painel, todos os recursos estão listados. Para cada recurso, é possível ampliar o zoom clicando no ícone da *lupa* correspondente  no início da linha, também é possível observar quais valores o recurso assume para cada atributo.

Clique no botão *Modo*  de edição para iniciar uma sessão de edição.

Agora você pode:

- *Adicionar novos recursos*

Através do botão *Adicionar novo recurso* , é possível configurar um novo recurso para sua camada. Preencha os campos de atributos e clique  para salvar suas alterações. Seu novo recurso ainda não possui uma forma. Clique  para desenhar sua forma diretamente no *mapa* e clique em  para salvá-lo.



Adicionar um novo recurso à camada

Nota

Quando seu novo recurso tem uma forma de vértices múltiplos, você deve clicar duas vezes no último vértice para finalizar o desenho.

- *Excluir recursos*

Se você deseja excluir um recurso, selecione-o na *Tabela de Atributos* e clique em .

fid	osm_id	name	ref	type	oneway	bridge	maxspeed
6932		another railway		abandoned			
6925	643739286	Berliner Stadtbahn		rail			
6924	643739266			rail			
6923	628028610			rail			

Excluir um recurso

- Alterar a forma do recurso

Você pode editar a forma de uma geometria existente arrastando seus vértices com o mouse. Um círculo azul permite saber qual vértice você está movendo.

fid	osm_id	name	ref	type	oneway	bridge	maxspeed
1	4068038	Straße des 17. Juni	B 2:B 5	primary	1	0	50
2	4083461	Holsteiner Ufer		residential	0	0	30
3	4376904	Helgoländer Ufer		residential	0	0	30
4	4376921	LÄVneburger Straße		residential	0	0	30

Edição de forma de recurso - Alterar a forma existente

Os recursos podem ter formas de várias partes. Você pode adicionar peças à forma ao editá-la.

The screenshot shows the GeoNode web interface. At the top, there is a navigation bar with 'GeoNode', 'Data', 'Maps', and 'About' menus, a search bar, and a user profile for 'johnsmith'. Below the navigation bar is a map of a road network. The map shows a central roundabout with several roads radiating outwards. The roads are color-coded by type: primary roads are orange, residential roads are green, and a waterway is blue. Below the map is a table with the following columns: fid, osm_id, name, ref, type, oneway, bridge, and maxspeed. The table contains four rows of data:

fid	osm_id	name	ref	type	oneway	bridge	maxspeed
1	4068038	Straße des 17. Juni	B 2:B 5	primary	1	0	50
2	4083461	Holsteiner Ufer		residential	0	0	30
3	4376904	Helgoländer Ufer		residential	0	0	30
4	4376921	LÄvineburger Straße		residential	0	0	30

At the bottom of the table, it says '6545 Items'. The scale of the map is shown as '1:2257'.

Edição de forma de recurso - Adicione peças à forma existente

- Alterar os atributos do recurso

Quando você está no *modo de edição*, também pode editar os valores dos atributos, alterando-os diretamente nos campos de texto correspondentes.

This screenshot is very similar to the one above, showing the same map and table. The table data is identical:

fid	osm_id	name	ref	type	oneway	bridge	maxspeed
1	4068038	Straße des 17. Juni	B 2:B 5	primary	1	0	50
2	4083461	Holsteiner Ufer		residential	0	0	30
3	4376904	Helgoländer Ufer		residential	0	0	30
4	4376921	LÄvineburger Straße		residential	0	0	30

The scale of the map is now shown as '1:9028'.

Edição de atributos de recurso

Depois de terminar, você pode encerrar a *Sessão de Edição* clicando no  botão.

Por padrão, o visualizador de mapa GeoNode é baseado no [MapStore](#), consulte a [Documentação do MapStore](#) para obter mais informações.